



GRESTATE GIOCHI

ATTIRA E RITIRA

Età: tutti

Tipologia: sfida

Partecipanti: indefinito

Materiale: 1 corda sottile, 1 hula hop, 1 pallone di spugna, (tutto per ogni squadra) 1 canestro posizionato a centrocampo.

Svolgimento: le squadre si dispongono in fila indiana, posizionandosi una di fronte all'altra. La distanza viene decisa dagli animatori. A centrocampo viene posizionato un canestro nel quale potrà entrare la palla da qualsiasi direzione.

Per ogni squadra c'è un hula hop a terra, accanto al canestro, con un pallone di spugna al centro.

All'hula hop è legata una corda, tenuta in mano dal primo componente della squadra.

Al via dell'animatore, ogni giocatore deve tirare a sé l'hula hop fino a prendere la palla e provare a fare canestro.

Vince: la squadra che fa più canestri.