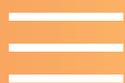


GRESTATE.IT

144% 

IL CANTASTORIE



LIVE STORY A



X si Apra il sipario

1

live

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale



TAPPA 1 - A

SCENOGRAFIA E SCENEGGIATURA

PERSONAGGI

3 abitanti, un anziano, Kappaò, Telaus, Luna, Fischio, Umore, Chiudilbecco e Strazio.

OGGETTI

libreria, libro delle profezie, grossi massi, cesti di mele, mantello nero per Strazio.

Suoni utili: suono di un allarme.

SCENOGRAFIA

- Scena 1: villaggio.
- Scena 2: casa di Telaus.







X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale



TUTTO A ROTOLI

1^ TAPPA - A

NARRATORE: Ai piedi di una maestosa montagna, circondato da boschi misteriosi e fiumi cristallini, si nascondeva l'antico villaggio di Dortland, abitato da quattro diverse tribù: i sarti, che cucivano abiti colorati e comodi; gli agricoltori, che allevavano animali e coltivavano la terra facendo crescere frutta e verdure gustosissime; gli scultori, che trasformavano la pietra in favolose opere d'arte e i fabbri, che creavano attrezzi indispensabili e utili per tutti. Ognuno di loro lavorava sodo affinché nel villaggio non mancasse mai nulla. A guidarli c'era il vecchio saggio, il capo villaggio, Talaus. Lui, insieme ai mitici Talet-X, quattro ragazzi con abilità straordinarie che con i propri talenti aiutavano il villaggio, faceva in modo che a Dortland regnasse sempre la pace e l'armonia. Ultimamente però le cose al villaggio erano cambiate e l'armonia, che da tempo regnava indiscussa, aveva fatto posto a continue lamentele.

ABITANTE 1: Per colpa di Fischio qui nel villaggio non c'è più pace! I suoi animali sono dappertutto e per le strade non si può camminare! Dovevo andare ad una festa e una capra ha strappato la mia gonna. Ma io mi chiedo: che addestratore è colui che non riesce a tenere a bada i suoi animali? Eppure, questo dovrebbe essere il suo talento.

ABITANTE 2: Non lo dire a me, sto cercando casa altrove. Vivere qui è diventato impossibile! Non si può nemmeno più contare sui talentuosi.

ABITANTE 3: Hai proprio ragione. Io non ho grano da cogliere dai miei campi e sai perché? Perché la mitica (in modo ironico) "indovina del tempo", Luna, mi aveva assicurato un sole splendente e invece è caduta giù acqua da tutte le parti. Tu lo sai, il grano è la mia unica fonte di guadagno, se continuiamo così dovrò davvero andare via.

NARRATORE: Nel frattempo, poco più in là, vi era un vecchio anziano che cercava di sollevare grosse e pesanti ceste di frutta che doveva portare dall'altra parte del villaggio. Vedendolo in difficoltà, Kappaò, l'uomo più forzuto, gli si avvicinò per aiutarlo.





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale

KAPPAÒ: Salve signore, posso aiutarla io. Perché non mi ha chiamato? Lei non sa che posso sollevare dal più piccolo chicco d'uva alla più grande e pesante montagna?

ANZIANO: Ma che buffone, i giovani d'oggi sono tutti uguali! Dai, forza, fammi un po' vedere cosa sai fare.

KAPPAÒ (spavaldo): Faccio subito signore. Si fidi di me! Per evitare che inciampi, sposto anche questi grossi massi.

NARRATORE (si compie la scena): Così, Kappaò, per dimostrare la sua immensa forza, decise di sollevare con una mano il primo sasso e con l'altra prese una delle pesanti ceste e se la poggiò sulla testa. D'un tratto però, la sua forza venne a mancare... (Kappaò perde l'equilibrio, pesta un piede all'anziano signore, butta via il sasso e lascia cadere le mele dal cesto).

ANZIANO (dolorante): Ma che combini? Mi hai fatto malissimo al piede e hai lasciato cadere le mele sulla mia testa. Ti rendi conto di cosa stai facendo? Basta, vai via, mi hai scocciato! E meno male che volevi darmi una mano. Sei un buono a nulla! Sarà meglio fare da solo la prossima volta.

NARRATORE: Proprio mentre Kappaò, dispiaciuto, cercava di capire cosa fosse capitato si sentì un allarme. I Talent-X erano stati convocati dal grande capo.

CAPO TELAUS (infuriato): Mi spiegate cosa sta succedendo? La situazione inizia ad essere insostenibile. Vi ho convocati perché voglio che mi raccontiate cosa vi è capitato. Ogni giorno in tanti vengono qui a lamentarsi. I fiori sono appassiti, il raccolto danneggiato, il bestiame è impazzito... ma insomma, cosa ne avete fatto dei vostri talenti?!

KAPPAÒ (arrabbiato): Grande capo, io sto cercando di fare del mio meglio. Da sempre aiuto le tribù nei lavori più pesanti, non mi sono mai tirato indietro, ma adesso sembra che abbiano tutti imparato a fare a meno di me. (Pensieroso, tra sé e sé) Probabilmente è per questo che la mia forza non è più quella di una volta.

Forse non sono davvero io l'uomo più forte di questo villaggio. Mi dispiace! Credo che questo talento non faccia più per me.

CAPO TELAUS (arrabbiato): Ma cosa dici? Non è bello rifiutare il proprio talento solo perché ci sono stati dei problemi!





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale



KAPPAÒ: Scusa Capo Telaus, ma davvero non so spiegare cosa mi stia capitando!

CAPO TELAUS: Luna, tu non hai nulla da dire su quanto è capitato ultimamente? Nessuno ha ancora dimenticato la disastrosa festa di Carnevale. Dortland si era affidato a te e alla tua capacità di prevedere il tempo. Avevamo deciso di far festa in piazza perché ci avevi assicurato un sole splendente, e invece...

LUNA (sconfortata): Capo ha ragione, io non so cosa dire. Anche l'agricoltura va a rotoli perché, come sempre, i contadini si affidano a me per il loro duro lavoro. Non so cosa mi stia accadendo... se dico pioggia c'è un sole bollente, se invece prevedo una bella giornata, come minimo vien giù un bel acquazzone. Mi impegno e cerco di fare del mio meglio, ma proprio non riesco a prevedere come sarà il tempo. Credo che lei abbia tutto il diritto di scegliere qualcun altro al posto mio. Sarà meglio farsi da parte per il bene dell'intero villaggio.

CAPO TELAUS: Quasi non vi riconosco. Fischio, almeno tu, dammi buone notizie perché non ne posso più.

FISCHIO (sfacciato): Sono sicuro che il problema non sono io. L'acqua, i frutti e l'erba marcia stanno facendo del male a tutti gli animali ed io ne ho perso il controllo. Sai bene quanto sia sempre stato bravo a parlarci e sai anche che mi hanno sempre ascoltato, ma al momento neanche una formica si gira se la chiamo.

KAPPAÒ: Ah stai quindi insinuando che sia solo colpa nostra, complimenti! Sai chi hanno incolpato per le strade bloccate dagli animali? Me! Certo, colpa mia che non riesco a sollevare le mucche o qualsiasi altro animale per permettere alle tribù di camminare. Ma sai qual è la verità? È colpa tua!! Tu dovresti tenerli a bada, tu dovresti parlargli e chiedergli di andare al pascolo, dovresti dirgli di non andarsene liberi per l'intero villaggio.

LUNA: Ma certo Kappaò, non lo sai com'è fatto?! Siamo tutti in difficoltà e lui cosa fa? Pensa a scaricare le colpe sugli altri.

FISCHIO: Ragazzi io non sto facendo nulla di diverso dal solito, ovvio che non sia mia la colpa. Forse ultimamente non vi impegnate abbastanza.

CAPO TELAUS (urlando): Adesso basta! Non voglio discutere anche con voi, non bisogna perdere la calma o non ci sarà futuro per Dortland. Umore, almeno tu, aiutami. Riporta un po' di armonia tra i tuoi amici, non è questo ciò che hai sempre fatto?





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale

UMORE (piangendo): Capo, mi dispiace deluderti, ma ho gettato via il mio talento e nulla potrà farmi cambiare idea...

CAPO TELAUS (sconvolto): Ma che dici? Cosa hai combinato? Questo non è possibile!

UMORE (triste): Ho commesso un grande errore con il mio migliore amico. L'ho fatto soffrire ed ora l'ho perso per sempre.

CAPO TELAUS: E come sai che è per sempre?

UMORE: Lo so perché quando si sbaglia di grosso lo si sente nel cuore. Ho fatto soffrire la persona a cui voglio più bene al mondo, ma come ho potuto? Da quando è capitato non riesco più a sentire la serenità, l'armonia e l'amore che da sempre fanno parte di me; non so più trasmetterle!

CAPO TELAUS: Non ti va di parlargli? Sicuramente saprai come risolvere, il bene può vincere ogni cosa.

UMORE (urlando e piangendo): Basta Capo Telaus! Non mi farai cambiare idea, vado via. Non voglio più parlarne.

(Escono tutti di scena, il capovillaggio stanco di tutto torna nella sua casa a dormire. Entra in scena Chiudilbecco)

CHIUDILBECCO: Bambini, che pasticcio, vero? Povera Umoro, davvero crede che non potrà più tornare a divertirsi con il suo amico. A voi è mai capitata una cosa simile? Sapete, quando c'è un gran bene e si commette un piccolo errore tutto pare perduto e non sembra esserci una soluzione, ma non bisogna permettere ad uno sbaglio di rovinare una grande amicizia. Siete d'accordo con me?

(Chiudibecco esce di scena)

NARRATORE: La notte calò su Dortland, tutti dormivano serenamente, tutti tranne CAPO TELAUS che, preoccupato, fece un terribile incubo.

(In scena l'incubo di Capo Telaus. Luna, Kappaò, Fischio e Umoro, scoraggiati, sono seduti a terra. Improvvisamente appare il mostro della disperazione che, ridendo malvagiamente, avvolge con il suo grande mantello nero i talentuosi sottraendogli ogni potere)





X si Apre il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale

STRAZIO: Brutti falliti, adesso vi faccio vedere io chi è il più forte!
MHUAHHUAHUAHUAH... Sono anni che vi do la caccia e finalmente siete nelle mie mani! Ora non c'è più via di scampo.

KAPPAÒ: Ti prego non farci del male! Cosa vuoi da noi?

STRAZIO: Ridurrò Dortmund in cenere e vi porterò via i talenti.

LUNA: Prendi tutto quello che vuoi, ma lascia stare la nostra gente.

FISCHIO: Cosa dici Luna? Cosa ne sarà di noi?! Non saremo più gli stessi senza i nostri talenti.

STRAZIO: Ma è proprio ciò che voglio. Sarete uguali a tutti gli altri e non potrete più aiutarli.

UMORE: I nostri talenti sono diventati una maledizione per me! Prendili e lasciaci in pace.

(I ragazzi iniziano a piangere disperatamente e Capo Telaus si sveglia di soprassalto)

CAPO TELAUS (spaventato in lacrime): Non ci credo, era proprio lui. Strazio è tornato! Cosa ne sarà del villaggio? I ragazzi stanno perdendo la speranza! Non posso lasciare che ciò accada.

(Capo Telaus si alza dal letto e, agitato, inizia a girovagare per la stanza) Devo trovare una soluzione, e al più presto.

FREEZE

CHIUDILBECCO: Bambini, Capo Telaus è in seria difficoltà! Bisogna fare qualcosa. Chi vuole venire qui ad aiutarmi? (Chiudilbecco fa avvicinare un bambino) Forza, soffia sulle mie ali, dobbiamo far cadere giù quel grosso libro. Sei stato eccezionale, sarà anche grazie a te che i ragazzi si salveranno.

STOP FREEZE

CAPO TELAUS: Aiuto, chi c'è lì? Cos'è stato quel rumore? (Si avvicina al libro) Ma questo è il libro delle profezie di mio nonno... cosa vorrà mai dirmi? (Sfoggia il libro) Ci sono, devo chiamare subito i ragazzi, non c'è altro tempo da perdere.





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale



TAPPA 2 - A

SCENOGRAFIA E SCENEGGIATURA

PERSONAGGI

Kappaò, Luna, Fischio, Umore, Telaus, 4 abitanti, Strazio, animatori, Chiudilbecco, mucca.

OGGETTI

libro delle leggende e mantello nero per Strazio.

Suoni utili: musica spaventosa, musica per ballo animatori.

SCENOGRAFIA

- Scena 1: casa di Telaus.
- Scena 2: villaggio





X si Apre il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale



OGNI PASSO CONTA

2^ TAPPA - A

(La scena si apre con i ragazzi che raggiungono il capo villaggio che intanto li attende impaziente)

KAPPAÒ: Perché ci hai chiamati? Come faccio a farti capire che non so cosa sia successo al mio talento?

CAPO TELAUS: Ragazzi, stanotte ho avuto un incubo e ho capito che ciò che si è abbattuto sul nostro villaggio ha un nome: Strazio, il mostro della disperazione! Presto, avvicinatevi! Guardate, qui, sull'antico libro delle leggende di mio nonno, si parla di lui.

(Sottofondo musicale spaventoso, i quattro scappano)

FISCHIO: Aiutooooo! Si salvi chi può! Portatemi subito via da qui (sale su una mucca che non gli dà ascolto, si agita e lo fa cadere).

LUNA (piangendo): Piove sempre sul bagnato, non è possibile!

KAPPAÒ (accovacciato a terra e dondolando): Non ci credo. Mancava solo questo! Non ho neanche la forza per scappare.

CAPO TELAUS: Ragazzi, tranquilli! Ho già la soluzione! Vi ho chiamati perché ho bisogno di voi.

UMORE: Mi dispiace, ma questa volta non potremo aiutarti. I nostri talenti sono svaniti!

CAPO TELAUS: Umore, fidati di me, almeno stavolta. È Strazio la causa di tutto ciò che sta accadendo. Lui si nutre della speranza di tutti e ci toglie la possibilità di vedere le cose in modo chiaro. Non c'è alcun dubbio, bisogna partire!

LUNA-KAPPÒ-FISCHIO: Evviva!

KAPPAÒ: Finalmente un po' di relax anche per noi, qual è la destinazione?

CAPO TELAUS (afflitto): Ma no, cosa avete capito! Parlo di un vero e proprio cammino.

KAPPAÒ: Un cammino? Per andare dove?





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest

• il CantaStorie

• Gran Finale

LUNA: E a cosa ci servirebbe?

CAPO TELAUS (mostrando il libro): Leggete qui! Racconta la leggenda del cammino di grazia. Chiunque lo intraprenderà riuscirà a ritrovare la speranza. Sono certo che ci riuscirete e con essa anche i vostri talenti torneranno.

UMORE (sconfortata): Ma di che speranza parli? Kappaò non riesce a fare un passo, figuriamoci un cammino, Fischio prima non è nemmeno riuscito a parlare con una mosca, come potrebbe aiutarci? Per non parlare di Luna, che non è neanche in grado di dirci se e quando è il caso di trovare riparo.

CAPO TELAUS (arrabbiato): Umore, adesso basta! È vero, ci sono delle difficoltà, ma se continuerai a concentrarti solo su ciò che non va non riusciremo mai a venirne fuori. Ho bisogno che facciate questa cosa, che vi fidiate di me. Avvicinatevi, (i ragazzi si siedono accanto a lui) vi spiegherò tutto. La partenza non è imminente, bisognerà prepararsi per un anno intero. Ma tranquilli, non dovrete fare tutto da soli, le tribù ci aiuteranno. Trascorso questo tempo, alla prima luna nuova, e solo dopo aver sentito il suono dello Yobel, partirete!

LUNA: Uno Yobel? E che cos'è?

CAPO TELAUS: Lo Yobel è un corno che viene suonato in circostanze davvero particolari, come questa. Vedete, noi non siamo i primi ad avere a che fare con uno di questi mostri. Generazioni passate ne hanno visti e sconfitti.

La leggenda narra che nel momento in cui l'ombra della disperazione abbraccerà il cuore di ogni abitante, il villaggio stesso sprofonderà nelle tenebre. Questo non deve preoccuparvi, non arriveremo a tanto. Insieme riusciremo a contrastare Strazio. Ma badate bene, questo che vi propongo non è un semplice cammino, solo i più forti e speranzosi possono affrontarlo ed è per questo che confido voi.

LUNA: I più forti e speranzosi? Ma ci hai visti? Di forza neanche l'ombra, vero Kappaò? E la speranza poi, lasciamo stare... è da un po' che spero che tutto torni com'era, quasi non ci credo più. Non siamo le persone giuste per questo viaggio.

FISCHIO (ridendo): E meno male che la speranza è l'ultima a morire...

KAPPAÒ: Fischio, smettila di fare lo sciocco, non sei di aiuto.

CAPO TELAUS, sono d'accordo con Luna, non siamo le persone giuste! Come potremmo mai sconfiggere Strazio? Lui è troppo forte per noi...





X si Apre il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale



CAPO TELAUS: Ragazzi ma voi siete i Talent-X! Da quando in qua vi arrendete così facilmente? Forza! Strazio non è invincibile come credete. Ho bisogno che arrivate alla famosissima porta della speranza e che l'attraversiate. Solo in questo modo il villaggio sarà salvo.

KAPPAÒ: Fingiamo per un attimo che possiamo farcela e che decidiamo di partire. Dimmi, come ci arriviamo a questa porta? Quale sentiero bisognerà percorrere?

CAPO TELAUS: Tranquilli, la lucente Ardentia, la luminosa stella infuocata, vi guiderà mostrandovi il cammino.

KAPPAÒ: Non lo so... amici, voi cosa ne pensate?

LUNA: Ardentia ci guiderà, non saremo soli. Forse, si potrebbe provare...

FREEZE

CHIUDILBECCO: Bambini, eccomi qui. I ragazzi sono quasi convinti, ma hanno bisogno di un aiutino. Bisogna fare un tifo fortissimo per loro. Al mio via gridiamo: "TALENT-X NON VI ARRENDETE! TALENT-X CE LA FARETE". Via!

(Chiudilbecco esce di scena)

STOP FREEZE

FISCHIO (bisbigliando agli amici): Ragazzi, secondo me possiamo farcela!

KAPPAÒ: Sono d'accordo, mi sento già un tantino più forte!

UMORE: Vabbè, anche se non sono dell'umore giusto, vince la maggioranza, partiamo.

LUNA: Brava Umore, questo è lo spirito giusto per cominciare! Ragazzi credo in noi!

CAPO TELAUS (entusiasta): Ahh, adesso sì che vi riconosco. Questi sono i veri Talent-X.

NARRATORE: I ragazzi, entusiasti, seguirono Capo Telaus e si diressero al villaggio. Raccontarono al popolo del cammino da compiere e spiegarono quale ruolo avrebbe avuto ognuno di loro in questo percorso.





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale

CAPO TELAUS: Udite, udite! È stato proclamato l'anno della speranza. Occorrerà l'aiuto di ognuno di voi per prepararsi al cammino. Ogni comunità dovrà procurare e condividere: cibo, acqua, borse per il viaggio e capanne per la notte. Ricordate: non bisogna, in alcun caso, far del male agli animali. Bisognerà inoltre sostenere i nostri Talent-X, ricordate che saranno loro a dover affrontare il viaggio!

ABITANTE 1 (ironico): Ora sì che sono tranquillo... lo siete anche voi altri, no?

ABITANTE 2 (ridendo in modo ironico): Kappaò, ricordi quando hai sollevato quei grossi massi sostenendo fossero leggeri come piume?! Ah no, non lo hai fatto, ti sono caduti... hahahahahaha.

(Gli abitanti ridono)

UMORE: Ecco, sapevo che sarebbe andata così. Come possiamo guidare un popolo che non crede più in noi?

NARRATORE: I ragazzi, scoraggiati e mortificati dai commenti, iniziarono a borbottare tra loro. Erano pronti a gettare la spugna. D'un tratto, però, si udì qualcosa di diverso.

ABITANTE 3: Vorrei tanto vedervi al loro posto! Ci hanno sempre aiutato e, ora che hanno bisogno del nostro supporto, siete pronti a girargli la faccia.

ABITANTE 4: Esatto, dobbiamo pur far qualcosa anche noi per salvare la nostra amata Dortland.

ABITANTE 2: I soliti creduloni. Ma come fate a credere in una cosa così assurda? Fate ridere, davvero. Forza, andiamo!

(Gli abitanti escono di scena)

FISCHIO (rivolgendosi al grande capo): Wow, questo sarebbe il supporto che ci avevi assicurato?

CAPO TELAUS: Ragazzi, questa è la dimostrazione che Strazio non ha colpito solo voi. Purtroppo, sta conquistando i cuori di tutti gli abitanti. Non c'è altro tempo da perdere.

(Entra in scena Strazio con il suo grosso mantello nero. Si svolge la scena: tutti gli abitanti, terrorizzati, si voltano per vedere chi fosse arrivato. Strazio, avanzando tra i bambini, posa il mantello sul capo di alcuni animatori scelti in prece-





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale

denza. Questi si alzano e lo seguono in scena dove, sulle note di una canzone prestabilita, cominciano a ballare. Al termine, gli animatori tornano ai loro posti e il mostro scappa via. Intanto, tutti gli altri guardano increduli e spaventati.)

KAPPAÒ: Avete visto? Non ci ha messo nulla a convincerli. Come potremmo sconfiggere uno così.

LUNA: Ho avuto tantissima paura, non voglio più vederlo. Immaginate la nostra gente nelle sue mani che fine farebbe? Non lo accetto!

FISCHIO (spaventato): Mi tremano ancora le gambe, Umore vieni qui, abbracciami.

(Umore, ancora molto scosso, non riesce a consolare l'amico)

FREEZE

CHIUDILBECCO: Bambini, avete visto cosa è successo? I nostri amici hanno così tanta paura che non riescono a calmarsi. Chi di voi può aiutarmi? Ho bisogno di qualcuno che riesca a tranquillizzarli con un grande abbraccio. Allora, chi vuole aiutarmi?

(Chiudilbecco sceglie 4 bambini, uno per ogni amico, e si compie la scena)

STOP FREEZE

LUNA (tirando un sospiro di sollievo si guarda intorno): Amici, mi sento meglio, ma cosa è successo?

FISCHIO: Sembra quasi che qualcuno mi abbia stretto forte tra le sue braccia!

LUNA: Proprio così!

UMORE: Anche io mi sento meglio! Non ho più paura, ma sono ancora preoccupata. Sarà dura affrontare Strazio.

CAPO TELAUS: Ragazzi, ascoltatevi: Strazio è un mostro orribile, ma ora non serve pensarci. Vi ho già detto che solo il cammino potrà aiutarci. Fidatevi!





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale



TAPPA 3 - A

SCENOGRAFIA E SCENEGGIATURA

PERSONAGGI

Telaus, Luna, Kappaò, Fischio, Umore, Patatrak, Strazio, Chiudilbecco, un contadino, 3 galline, un babbuino (in questo caso si può ricorrere anche ad un peluche) ed un bradipo.

OGGETTI

bandierina con lo stemma del villaggio, ampolla con sabbia (o sale colorato) blu, cesta, bacche, zaini per i ragazzi, quaderno, foglio con la ricetta dell'elisir, 3 uova bianche, un contenitore (borraccia) in cui preparare l'elisir e una foglia.

Suggerimenti: se non si dispone di costumi appositi, gli attori che interpretano le galline, possono vestirsi interamente di bianco (felpa con cappuccio bianco). Attaccato sopra la testa andrà la criniera e sulla bocca un becco fatto con il cartoncino.

SCENOGRAFIA

- Scena 1: villaggio.
- Scena 2: luogo in cui accamparsi.
- Scena 3: rifugio dei bradipi (è importante che ci sia un albero).





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale



PASSO DOPO PASSO

3^ TAPPA - A

NARRATORE: Un anno a Dortland passò in un lampo. I giorni trascorsero rapidamente, scanditi dalla necessità di prepararsi per il grande viaggio. Ogni abitante svolse il proprio compito, talvolta con fatica, e raccolse ciò che sarebbe stato indispensabile per affrontare il cammino che attendeva i Talent-X.

Furono giorni particolarmente difficili per Capo Telaus, l'unico a non essere ancora caduto nella disperazione seminata da Strazio. Con tenacia, egli continuava a spronare gli abitanti a non arrendersi. Ormai, solo in pochi custodivano ancora un barlume di speranza, poiché il mostro della disperazione cercava di spegnere ogni scintilla di luce nel villaggio.

I Talent-X, ormai pronti a partire, erano sempre più preoccupati, ma le parole di Capo Telaus, la sua determinazione e la sua forza li spingevano a non cedere. Il viaggio si avvicinava e, con esso, cresceva la speranza di allontanare Strazio dal villaggio una volta per tutte.

(Suono del corno, i ragazzi entrano in scena)

LUNA: Ragazzi, ci siamo. Siete emozionati?

KAPPAÒ: Io non vedo l'ora, spero solo che vada tutto per il meglio e che finisca questo incubo.

CAPO TELAUS: Ci siamo, è tempo di andare. Prima che partiate, dovete prendere questa (mostra una bandierina con lo stemma del villaggio), l'emblema del nostro villaggio. Lo affido a te Kappaò, custodiscilo con cura, senza non potrete aprire la porta.

KAPPAÒ (balbettando): A me? Sbadato come sono? Lo perderò sicuramente! Luna, tienilo tu che sei più responsabile.

CAPO TELAUS: Non preoccuparti, anche Luna avrà la sua occasione per custodirlo. Ogni 24 ore infatti, e prima che il sole sorga, dovrete passarvelo. Solo così il cammino potrà essere compiuto in nome di tutti, anche di quelli più ribelli, altrimenti sarà valso solo per voi. Mi raccomando, bisognerà arrivare alla meta entro l'innalzarsi della luna piena.





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale

LUNA: Conta pure su di noi capo!

FISCHIO: Avete sentito il suono? Non perdiamoci in chiacchiere e incamminiamoci.

NARRATORE: Cammina, cammina, cammina... la prima fase lunare era ormai superata e i quattro amici l'avevano affrontata senza alcuna difficoltà, ignari che ben presto qualcosa di terrificante sarebbe accaduto. In una grotta non lontano da lì, infatti, Strazio stava tramando, insieme al suo scagnozzo, un modo per ostacolarli.

STRAZIO: Patatrak, mio fedele scagnozzo, dimmi: come procede il cammino dei babbei?

PATATRAK: Capo, i ragazzi stanno avanzando a gonfie vele. Dobbiamo fermarli, prima che il nostro lavoro vada in fumo.

STRAZIO: Questo non me lo aspettavo! Tranquillo, ho già in mente un piano.

PATATRAK: Mi dica tutto ciò che devo fare e sarà fatto.

STRAZIO (porgendogli una piccola ampolla con della polverina blu): Prendi! Quando i ragazzi si fermeranno per riposare e mangiare qualcosa, cospargerai con questa polverina le loro provviste e il gioco sarà fatto.

PATATRAK: Geniale! Solo lei poteva avere un'idea così strabiliante!

STRAZIO: Basta adularmi! Pensa alle cose serie e non perder tempo!

PATATRAK: Corro, corro!

STRAZIO: Non osare farti scoprire, altrimenti sperimenterai la mia ira! Assicurati di vederli mangiare il cibo avvelenato e non far succedere un patatrak!

PATATRAK: Agli ordini capo! Si fidi di me, le porterò sicuramente buone notizie.

(Strazio e Patatrak escono di scena. Entrano i Talent-X)

UMORE: Ragazzi, fermiamoci un po'! Sono stanca e vorrei mangiare qualcosa.

LUNA: Umore ha ragione, abbiamo bisogno di una pausa. Devo riposare prima di preparare il programma di domani. Stasera non ci sono nuvole all'orizzonte, sarà più facile per me vedere la stella Ardentia.





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale



KAPPAÒ (indicando la quercia): Quella grande quercia sembra essere il posto migliore per riposare, andiamo!

FISCHIO: Umore, pensi tu al cibo?

UMORE: Sì, tranquilli. Ho delle bacche che la tribù degli agricoltori ha preparato per tutti noi.

KAPPAÒ: Menomale che alla fine ti sei convinta a partire! Hai visto? Non sta andando poi così male come credevi.

(I ragazzi siedono e Umore prende dallo zaino le bacche e le mette in una cesta)

LUNA: Ehi amici, sdraiatevi qui con me! Guardate che bello il cielo, non vi sembra tutto così magico? (Si stendono accanto alla ragazza mentre quest'ultima, su un quaderno, appunta il tragitto del giorno seguente)

NARRATORE: Ignari e stanchi, i ragazzi rimasero lì stesi a parlare tra loro e non si accorsero che di soppiatto gli si avvicinò Patatrak che, con eleganza e maestria, svuotò l'ampolla sulle bacche preparate da Umore.

(Patatrak, nascosto, li osservava da lontano)

UMORE: Ehi! Cos'era quel rumore?

KAPPAÒ (imbarazzato): Ehmm... colpa mia. Ho così tanta fame che il mio stomaco non riesce a fare silenzio.

(I ragazzi scoppiano a ridere)

LUNA (ridendo): Sei sempre il solito! Dai, forza, mangiamo.

(Umore inizia a distribuire le bacche ai suoi amici, Patatrak resta ad osservare)

FISCHIO: Io non le voglio, queste bacche hanno uno strano aspetto. Mangiatele voi.

UMORE: Ma dai Fischio! Sei il solito. Come puoi non fidarti del cibo della tua gente?

KAPPAÒ: Fischio non sai cosa ti perdi! (Con la bocca piena di bacche) Tranquillo, mangeremo anche per te.

(I ragazzi mangiano le bacche con appetito, mentre Fischio si guarda intorno)





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale

LUNA (spaventata): Ragazzi ma cosa mi sta succedendo? Non sento più le gambe (inizia a colpirle) e non riesco neanche a muoverle.

UMORE (con la lingua indolenzita): Forse Fischio aveva ragione, inizio a vederci doppio. C'è qualcosa che non va.

FISCHIO: Avete visto? Lo sapevo che non dovevamo mangiarle! Credete sempre che esageri! (I ragazzi non gli prestano attenzione, così si rivolge ai bambini) Non mi stanno nemmeno ascoltando, ora come faccio a farli tornare in sé?

(I ragazzi, presi dal panico, restano paralizzati e lo ignorano. Fischio, seguito segretamente da Patatrak, si allontana per chiedere aiuto, quando improvvisamente si sente picchiare sulle spalle)

CHIUDILBECCO: Ehi, ciao amico! Sai chi sono?

FISCHIO (esasperato): Lasciami stare pennuto! Non ho tempo ora per te.

CHIUDILBECCO (insistente): No, tranquillo! Non devi fare nulla per me. Lasciami parlare. Sono Chiudilbecco e sono qui per aiutarti, non spaventarti.

NARRATORE: Fischio, pur non capendo perché, sentì di potersi fidare di quello strano pappagallo appena conosciuto. Così, preoccupato per i suoi amici, senza porsi troppe domande, iniziò a raccontargli tutto l'accaduto.

CHIUDILBECCO: Tranquillo, ho io la soluzione giusta per te. Conosco una ricetta che fa al caso tuo. Salverà i tuoi amici. Ti servirà però l'aiuto di altri animali.

FISCHIO (sconfortato): Partiamo male! È da mesi ormai che nessun animale, di nessun villaggio, mi dà ascolto.

CHIUDILBECCO: Ma come? Tu sei nato per essere addestratore. Abbi più fiducia in te e ricorda che lo fai per i tuoi amici.

FISCHIO (incredulo): Non ti conosco, come fai a sapere tutte queste cose di me? È stato forse il mio capo villaggio a parlarti?

CHIUDILBECCO: Ragazzo mio, non posso spiegarti tutto ora! Sappi solo che tu e i tuoi amici non siete soli, mai. So benissimo cosa pensi di questo cammino e anche se non hai mai voluto farlo è arrivato il momento di crederci davvero! Occorre far presto, il tempo scorre e i tuoi amici sono in pericolo.





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale



FISCHIO: Allora sai davvero tutto... e va bene, mi hai convinto. Dimmi cosa devo fare.

CHIUDILBECCO (mostrando la ricetta): Questa è la ricetta di cui ti parlavo: si chiama "Elisir del Risveglio". Ecco, qui ci sono scritti gli ingredienti che ti serviranno per prepararla. Basterà solo un sorso e i tuoi amici saranno sani e salvi.

FISCHIO (preoccupato): Ma tu non mi aiuterai? Come farò a fare tutto da solo?

CHIUDILBECCO: Non posso, devo andare. Ma sono certo che ce la farai.

(Chiudilbecco esce di scena; poco dopo anche Patatrak scappa via)

FISCHIO (parlando a voce alta): Ma è impossibile! Ehi, pappagallo, dove sei? Torna subito qui! Tre uova bianche, ma scherziamo? Che razza di ricetta è mai questa? Come riuscirò a prendere una pulce dai babbuini che sono così amanti della pulizia? Ma poi come si cattura una pulce? A stento riesco a vederla ad occhio nudo! (Continuando a leggere e camminando avanti e indietro) Un bradipo? Perché mai chiedere aiuto ad un bradipo? Mi farà perdere solo tempo ed io non ne ho.

NARRATORE: Fischio continuò a leggere a voce alta gli ingredienti della ricetta quando, improvvisamente, vide passare un contadino seguito dalle sue galline, disposte in fila indiana. Appena le notò, le inseguì cercando di rubarne almeno una.

CONTADINO: Ehi tu, ma cosa stai facendo? Non starai mica cercando di rubare le mie galline?

FISCHIO: No, non è come sembra! Ho bisogno di aiuto, ma adesso non posso spiegarle tutto. Tra le sue bellissime galline, ce n'è una che fa solo uova bianche?

CONTADINO: Ahahahahah! Ma io cosa ne posso sapere giovanotto. (Ironico) Prova a chiedere direttamente a loro. (Tra sé) È davvero matto!

FISCHIO (grato): Non ci posso credere, non è facile trovare persone gentili come lei. Sono proprio fortunato! Farò prestissimo. Fortuna che le galline mi adorano. La ringrazio con tutto il mio cuore.

NARRATORE: Fischio iniziò a parlare con le galline, pregandole di covare tre uova bianche, ma, proprio come il contadino, anche loro iniziarono a prendersi gioco di lui.





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale

FISCHIO: Galline, parlo a voi! Vi prego, ho urgente bisogno di tre uova bianche.

GALLINA 1: Co-co-co sa dici? De-de-de vo farle per forza io? Non ne sono capace, mi dispiace.

FISCHIO: No, ma le uova devono essere esclusivamente di una sola di voi.

GALLINA 2: Ma-ma-ma è impossibile! A noi non è mai successo.

FISCHIO: Almeno una può provarci? Ve lo chiedo per favore, devo salvare i miei amici.

GALLINA ANZIANA: Giovanotto, ci provo io che ho più esperienza, ma ho bisogno di tempo, non è una cosa semplice. Inoltre, avrei bisogno di una cortesia.

FISCHIO: Tutto quello che desidera.

GALLINA ANZIANA (imbarazzata): Potresti girarti? Scusa, ma data la mia età ho un po' vergogna. (Fischio, voltatosi, attende le uova) Ci siamo quasi... manca l'ultima ma non so se riesco a farcela.

FISCHIO: Non faccia così, sono sicuro che lei ce la farà!

NARRATORE: La gallina, riuscì a dare a Fischio le tre uova bianche di cui aveva così tanto bisogno. Il ragazzo, entusiasta, le raccolse sotto lo sguardo stupito del contadino.

FISCHIO: E la prima è fatta (spuntando la prima cosa dalla lista)! Grazie a tutti, siete stati eccezionali! Ora mi tocca prendere le pulci, devo catturare i babbuini. Come potrei sorprenderli? Bambini, ditemi che avete un'idea (aspettando risposte dai bambini). Belle le vostre idee! Farò come mi avete suggerito. Chi mi aiuta a costruire la trappola? Dovete sapere che ai babbuini piace molto la frutta, potremmo lasciare qualche mela e aspettare il momento giusto per catturarli. Io mi nasconderò dietro quell'albero, non appena vedrete un babbuino avvicinarsi alla frutta, gridate "olè". In questo modo capirò quando venir fuori per imprigionarlo.

(Fischio, con l'aiuto dei bambini, fa vari tentativi: la prima volta scivola, la seconda cattura un babbuino privo di pulci, la terza volta ha fortuna e trova la pulce)

FISCHIO: Bambini grazie, avete visto quanto era difficile? Fatevi un applauso. Benissimo, anche questa è fatta. Siamo vicini alla fine, non mi sembra vero. Cosa manca? Ah sì, la goccia di ambra colta da un dolcissimo e tenerissimo bra-





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale



dipo. Ma ci pensate?

NARRATORE: Fischio si incamminò e si diresse dritto al rifugio dei bradipi. Giunto lì, vi trovò un solo bradipo addormentato. Decise così di avvicinarsi per provare a svegliarlo.

FISCHIO: Mi scusi, sono disperato! Deve aiutarmi!

(Il bradipo continua a russare)

FISCHIO: Mi sa che dovrò utilizzare le maniere forti. Bambini urliamo insieme: "signor Bradipoooo".

BRADIPO (sbadigliando e parlando lentamente): Chi ha disturbato il mio sonno?

FISCHIO: Sono stato io! Mi scusi, ma si tratta di una questione di vita o di morte. Può aiutarmi?

BRADIPO: Di che cosa si tratta? Certo che posso aiutarti, dimmi pure.

FISCHIO (parlando velocemente): Dovresti prendere una goccia di ambra dall'albero, solo tu puoi farlo. I miei amici sono in pericolo, per favore, non dirmi no... per favore!

BRADIPO: Ehi, ehi, ehi, non parlarmi così velocemente, non capisco nulla.

FISCHIO (spazientito): Ahh, mi aiuti o no? (Gli rispiega tutto con calma)

BRADIPO: Adesso è tutto più chiaro. Certo che posso. Torna domani e avrai la tua goccia!

FISCHIO (supplicandolo): Domani sarà troppo tardi per i miei amici. La prego signor Bradipo, deve farlo ora, non c'è tempo da perdere.

BRADIPO: Se proprio insisti. Mettiti comodo, ci vorrà un po'!

NARRATORE: Così il bradipo, con calma, si alzò dal suo giaciglio e raggiunse il grosso albero. Lentamente lo perlustrò in cerca in un po' di ambra e, quando finalmente l'ebbe trovata, tornò indietro a prendere la foglia su cui l'avrebbe posta. Intanto, Fischio assisteva alla scena impaziente. Avrebbe voluto intervenire, ma temeva di vanificare tutto e rendere l'antidoto inefficace, così non poté fare altro che star lì ad aspettare.





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale

BRADIPO: Ecco a te, scusami se ci ho messo tanto, ma sai come siamo fatti noi bradipi.

FISCHIO (frettoloso e quasi strappando la foglia dalle mani del bradipo): Grazie mille signor Bradipo, alla prossima! (Fischio scappa via)

NARRATORE: Racimolati tutti gli ingredienti, e ancora incredulo per ciò che era riuscito a fare, Fischio preparò l'Elisir del Risveglio. Il Bradipo sottrasse al nostro amico molto tempo prezioso, bisognava raggiungere i Talent-X quanto prima o per loro non ci sarebbe stato più nulla da fare!

(Fischio raggiunge i suoi amici)

FISCHIO: Ragazzi, eccomi di ritorno! Scusate se ci ho messo tanto ma è stato davvero faticoso cercare una soluzione. Bevete questa e vi sentirete subito meglio.

UMORE: Finalmente sei tornato. Ha un pessimo odore, io non la bevo! Preferisco vederci doppio.

KAPPAÒ: Certo, prenditela con comodo, non siamo mica bloccati qui da quasi un'ora.

FISCHIO (infastidito): Smettetela di lamentarvi e bevete. Vi ricordo che il cammino è ancora lungo e non abbiamo tutto il tempo del mondo.

(Bevono tutti e l'effetto svanisce. Sono pronti per ripartire.)

UMORE: Fischio, questo elisir era davvero orribile, ma ti ringrazio. Ci hai salvati!

(Fischio e Umore si abbracciano)

FREEZE

CHIUDILBECCO: Bambini avete visto? È riuscito a preparare l'elisir senza il mio aiuto, anche se credeva di non farcela. Sapevo ci sarebbe riuscito! Speriamo che ora inizi a credere di più in sé stesso.

STOP FREEZE

NARRATORE: I Talent-X ripresero finalmente il cammino, ma questa disavventura gli era costata un'intera giornata. La luna sembrava man mano riempirsi e bisognava recuperare il tempo perduto!





X si Apra il sipario

1

live - a

2

3



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale



TAPPA 4 - A

SCENOGRAFIA E SCENEGGIATURA

PERSONAGGI

Kappaò, Umore, Luna, Fischio, Strazio, Patatrak, cane e elefante.

OGGETTI

borsone, bolle di sapone, cilindro, telo, oggetti da mettere nel cilindro (foulard, carte da gioco e simili), rete, zaini per i ragazzi, vestito da mago, vestiti per i ragazzi, bandiera, cespugli, massi, 2 ventagli, piume.

Suoni utili: musichetta per sketch di magia.

SCENOGRAFIA

l'intera tappa si svolge sul sentiero che porta alla Porta della Speranza.





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale

UN SOGNO REALTÀ

4^ TAPPA - A

(La scena si apre con Patatrak che corre da Strazio a raccontare quanto accaduto)

PATATRAK (intimorito): Capo, allora... (viene interrotto da Strazio)

STRAZIO: Ah, sei tornato finalmente! È andato tutto secondo i piani, vero?

PATATRAK: Ehm sì, ho messo la polvere sulle pietanze, come mi ha detto.

STRAZIO: Benissimo! Hanno mangiato tutti il cibo contaminato, giusto?

PATATRAK: Ehm, forse non proprio tutti, forse eh... non ne sono tanto sicuro.

STRAZIO (infuriato): Razza di babbeo, ma che stai dicendo! Una cosa ti avevo chiesto, e cosa hai fatto? Io veramente non so più come fare con te! Sei proprio degno del tuo nome.

PATATRAK: Ma-ma-ma non è stata colpa mia, glielo assicuro! È stato un pennuto a distrarmi!

STRAZIO: Un pennuto? Ma per favore, non prendermi in giro. (Riflettendo) Aspetta, un pennuto hai detto... sai dirmi com'era fatto?

PATATRAK: Era veramente bellissimo! Le sue piume avevano dei colori magnifici, incantevoli, splendenti...

STRAZIO: Adesso mi hai davvero scocciato! Ti sembra che me ne importi qualcosa dei suoi stupidi colori?

PATATRAK: Ah no? Ma poi che strano nome che aveva, tipo Beccogiallo, Boccaperta... no, no, aspetta... forse era Chiudibocca...

STRAZIO: Mica Chiudilbecco?

PATATRAK: Sì, esatto! Ma come hai fatto? Per caso lo conosci?

(Strazio lo ignora e comincia a parlare tra sé e sé)

STRAZIO: Basta non ne posso più di questo pappagallo, ancora lui! Ma adesso cosa vuole? No, non posso lasciare che mi sconfigga di nuovo. Stavolta sarò





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale



più forte! (Rivolgendosi al suo scagnozzo) Tu, invece di startene qui impalato, rallenta il cammino di quei bambocci. Guai a te se porterai problemi. Io intanto, penso a come impedire a quel pennuto di rovinare il mio piano!

PATATRAK: Certo capo, ho già in mente un'idea magnifica. Le assicuro che stavolta andrà tutto per il meglio.

STRAZIO (tra sé e sé): Devo catturarlo, non può rovinare tutto anche stavolta. Devo fermarlo. Ma come? Dove si nasconde? Bambini aiutatemi, dove posso trovarlo? Non rispondete? Certo, siete come lui, anche voi volete rovinarmi...

NARRATORE: Patatrak iniziò a rovistare nel suo borsone alla ricerca del vecchio vestito da mago, da sempre, il suo più grande sogno. Una volta trovato, si mascherò e cominciò a correre all'impazzata per raggiungere i ragazzi.

(Entrano in scena i ragazzi)

PATATRAK: Ma che bel gruppo di amici che c'è qui! (Alzando il tono di voce) Io sono il grande Mago Bazinga! Volete vedere i miei strabilianti numeri di magia?

FISCHIO: Non abbiamo tempo per queste sciocchezze.

KAPPAÒ: Dai Fischio, siamo in cammino da tanto e fa anche molto caldo. Io penso che sia una buona idea fermarci, e poi, secondo me, questo qui è uno bravo.

LUNA: Sinceramente, mi sembra un tipo strano. Non saprei ragazzi...

(Il mago inizia i suoi numeri indipendentemente dal parere dei ragazzi. Inizia col fare delle bolle di sapone nell'aria che poi fa poggiare sulle sue mani. Intanto, Chiudilbecco li guarda divertito da lontano)

PATATRAK: Bolla, balla, schiocca via, ecco qui la mia magia!

KAPPAÒ (sconvolto): Wow! Ma come ha fatto? Avete visto?

UMORE: Kappaò, ma sei serio? Questo non è un trucco di magia, ci sta prendendo in giro.

PATATRAK: Ragazzi aspettate! Ora vi mostrerò un trucco ancora più bello! Vedete questo telo? (Mostrandolo) Dopo averlo lanciato in aria, sparirà. Per farlo però, ho bisogno del vostro aiuto. Contate insieme a me: uno, due, tre! (Lancia in aria il telo ma la magia non riesce) Oh-oh, qualcosa è andato storto, forse





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale

perché non ho detto la mia formula magica. La ricordate? Bolla, balla, schiocca via... (Invita i bambini a continuare) Ma siete bravissimi! Non potevo avere pubblico migliore. Forza, ora ho solo bisogno di un'ultima cosa! Due volontari che vengano a darmi una mano. Chi vuole venire? (Kappaò alza subito la mano per essere scelto, ma Patatrak chiama due bambini dal pubblico)

KAPPAÒ (a voce bassa, rivolgendosi a Fischio): Uffa, non vale. Avevo alzato la mano per primo.

FISCHIO: Non farò nessun commento a riguardo.

LUNA: Ragazzi, non possiamo andare via?

KAPPAÒ: Shhh, prestiamo attenzione.

(I due bambini scelti raggiungono lo scagnozzo e tengono teso il telo dietro cui si nasconde. Patatrak gli dice di lancia in aria il telo dopo che sarà stata pronunciata la formula)

PATATRAK: Pronti? Tutti insieme! Bolla, balla, schiocca via, ecco qui la mia magia. (I bambini lanciano il telo e Patatrak si copre gli occhi con le mani) Ragazzi ma dove siete? Non vi vedo più. Qualcuno sa come farmi tornare?

(I bambini tornano a sedere)

KAPPAÒ: Forse non è un vero mago...

LUNA: Ah, ma davvero? Sentiamo, da cosa lo avresti capito?

(Luna si alza e gli toglie le mani dagli occhi) Ehi siamo qui... (sarcastica)

PATATRAK (urlando): Grazie, mi hai salvato! Ero proprio in un altro mondo e totalmente al buio.

UMORE: Io direi che possiamo andare...

PATATRAK: No, aspettate! Concedetemi un'ultima possibilità! È arrivato il momento del gran finale, non potete andare via. Siete pronti? (Patatrak prende il cilindro) Ora, da qui farò uscire un tenerissimo coniglietto bianco, ma ho bisogno di concentrazione, quindi facciamo tutti silenzio. (Il coniglio non esce e Patatrak inizia a tirar fuori tutto quello che ha nel cilindro creando un gran disordine. Chiudilbecco ride e non si accorge dell'arrivo di Strazio)

FREEZE





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale

STRAZIO: Sapevo di trovarti qui! Ma non ci riuscirai, non ti permetterò di aiutarli. Questa volta sarò io a vincere! (Prova a catturarlo lanciandogli una rete, ma Chiudilbecco si scansa)

CHIUDILBECCO: Caro vecchio Strazio, tu non li conosci!

STRAZIO: Povero illuso, nessuno può farcela. Presto la disperazione invaderà anche i loro cuori e non ci sarà cammino che potrà salvarli! Ma per esser certo che tutto vada secondo i miei piani, devo metterti fuori gioco.

CHIUDILBECCO: Fa' come ti pare! (Chiudilbecco si volta per andar via e Strazio lo cattura)

STRAZIO: Finalmente! Adesso nessuno potrà rovinare il mio magnifico piano!

***STOP FREEZE*

LUNA (infuriata): Io sono veramente stanca di tutto questo! Abbiamo perso quasi metà della nostra giornata per un ciarlatano che si è spacciato per un mago. Siamo stati degli sciocchi, non dovevamo lasciarci convincere da Kappaò. Adesso dovremo recuperare il tempo perduto e camminare più velocemente. Arriveremo alla meta stanchissimi.

(Kappaò e Umore, arrabbiati, mettono giù i loro zaini e aiutano il mago a riordinare i vari oggetti nel suo borsone pur di non vederlo più. Patatrak, nel raccogliere le sue cose, afferra, inconsapevolmente, l'emblema e lo mette nel borsone. I ragazzi, indaffarati, non si accorgono di niente)

FISCHIO: Luna, credo che tu abbia un po' esagerato prima. È vero, non è stata un'ottima idea la sua, ma ormai ciò che è fatto è fatto. Piuttosto, non perdiamoci in chiacchiere e aiutiamo gli altri.

(Luna e Fischio si uniscono agli altri; insieme raccolgono le ultime cose di Patatrak e si rimettono in cammino)

PATATRAK (sghignazzando): Avrò pure perso l'allenamento, ma sono stato bravo. Gli ho fatto perdere tantissimo tempo. Strazio sarà fiero di me.

(Patatrak getta gli abiti da mago dietro un cespuglio ed esce di scena)

NARRATORE: I ragazzi ripresero il viaggio con passo deciso e, poco a poco, mentre avanzavano verso la meta, il malumore svaniva. Quando calò la notte, decisero di fermarsi.





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale

UMORE: Kappaò, passa l'emblema a Fischio. Tocca a lui custodirlo!

(Kappaò cerca l'emblema nello zaino e nelle sue tasche... si accorge di averlo perso)

KAPPAÒ (allarmato): Ehm, ragazzi... abbiamo un problema: non lo trovo.

LUNA: Kappaò, stai scherzando?

FISCHIO: Non ci posso credere, ci mancava solo questo.

UMORE: E adesso? Come facciamo? Senza lo stemma del villaggio questo cammino non ha senso; possiamo anche tornare indietro.

KAPPAÒ: Dai Umore, non dire così.

FISCHIO: Non c'è tempo da perdere, andiamo a cercarlo. Abbiamo l'intera notte per trovarlo.

LUNA: E se fosse stato quello strano tipo? Aveva un'aria troppo sospetta.

KAPPAÒ: Ma non pensi di star esagerando? Non sapeva nemmeno fare un trucco di magia, figuriamoci rubare lo stemma.

NARRATORE: Intanto, Patatrak fece ritorno da Strazio con delle belle notizie.

PATATRAK: Grande capo, sono di nuovo qui, ho fatto un ottimo lavoro!

STRAZIO: Finalmente! Cos'hai combinato? Raccontami tutto.

PATATRAK: I ragazzi hanno perso buona parte della giornata. Ho fatto dei trucchi di magia bellissimi. Mi avevano chiesto di restare anche a cena con loro, ma ho dovuto rifiutare. Ah, dimenticavo! Guardi un po' qui (mostrando lo stemma). Mi piaceva e l'ho rubato; non lo trova molto bello? Pensavo di metterlo in camera.

STRAZIO: Dammelo subito! Fammi vedere... (lo osserva attentamente, poi spalanca gli occhi, entusiasta) Patatrak! Questo... questo è lo stemma di Dortland! Senza questo, non potranno aprire nessuna porta! Ah, incredibile... ogni tanto riesci perfino a fare qualcosa di utile! (ride con soddisfazione) Perfetto! Senza l'emblema... e con quel pennuto fuori gioco... il loro destino è segnato! Non porteranno mai a termine la loro missione! Muahahahah!

PATATRAK: Quindi, non potrò tenerlo?





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale



STRAZIO: Certo che no, dobbiamo metterlo in un posto sicuro. Per adesso lasciamolo nel borsone, ma tu non toccarlo! Tienilo d'occhio e non svelare a nessuno questo nostro segreto. Mi raccomando, ti lascio solo nel rifugio, non distrarti.

(Strazio esce di scena)

NARRATORE: Intanto Luna, convinta della sua idea, continuò a girovagare in cerca di risposte. Trovò, dietro dei cespugli, i vestiti utilizzati dal finto mago e così corse a mostrarli ai suoi amici.

LUNA: Ragazzi, guardate che cosa ho trovato! Dobbiamo dargli la caccia. Sono sicura che la colpa sia sua.

UMORE: Come pensi di poter fare?

FISCHIO: Ho un'idea! Chiederò aiuto agli animali!

KAPPAÒ: Non dire baggianate! Come potrebbero aiutarci?

FISCHIO: È facile! Basterà fargli fiutare i vestiti trovati da Luna e il gioco sarà fatto!

UMORE: Credi di riuscirci?

FISCHIO: Sì! Credo proprio di sì, lasciarmi fare.

(Il ragazzo fischia per attirare a sé gli animali, ma solo al terzo tentativo gli si avvicina un cane. Gli fanno annusare gli abiti del mago e l'animale li conduce verso il nascondiglio di Strazio e Patatrak)

LUNA (a voce bassa): Ragazzi, eccolo lì, (indicando Patatrak) lo vedo! Ora tocca a noi distrarlo, come possiamo fare?

UMORE: Servirebbe un bel trucco di magia. Quello sì che catturerebbe la sua attenzione.

FISCHIO: Bravissima Umore! Hai avuto un'ottima idea. Utilizzeremo i nostri talenti e lasceremo il simpaticone a bocca aperta.

KAPPAÒ: Bravissimo Fischio! Ho con me dei vestiti preparati dai sarti, usiamoli per camuffare la nostra identità.

(I ragazzi si travestono e si compie la scena)





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale

UMORE: Signore e signori, venite tutti! Uscite dalle vostre tane e non perdetevi la nostra fantastica esibizione. Tra poco assisterete allo spettacolo più esilarante della vostra vita, vi vogliamo carichi! (Coinvolgendo i bambini) Siete pronti? Fatemi sentire la vostra voce! Bene, allora ora possiamo dare il via ai talenti. Vi presento i miei amici: Fischio, Kappaò e Luna. Facciamo un grande applauso e diamo il via allo spettacolo.

(Incuriosito dal frastuono, Patatrak esce dal rifugio lasciando il borsone incustodito. Inizia lo spettacolo. Fischio si esibisce con un elefante: lo fa saltare, gli fa fare tre giri su te stesso e lo fa rotolare. Kappaò solleva con disinvoltura enormi e pesanti massi, facendoli roteare nell'aria come un abile giocoliere. Luna, con i suoi ventagli, crea un grosso ciclone che porta via l'elefante)

NARRATORE: Patatrak rimase a guardare incantato lo spettacolo dei ragazzi che avevano finalmente ritrovato i loro talenti. Questo, permise ad Umore di intrufolarsi nel rifugio di Strazio per recuperare lo stemma perduto. Intanto, al villaggio, le cose sembravano tornare come prima: le acque dei fiumi erano pulite e i fiori sbocciavano rigogliosi.

KAPPAÒ (guardando lo stemma tra le mani di Umore): Ci sei riuscita! È stato difficile trovarlo?

UMORE (annoiata e con qualche piuma di Chiudilbecco tra i capelli): No, anzi, è stato molto facile.

LUNA: Abbiamo ritrovato lo stemma, questo vuol dire solo una cosa amici miei: possiamo aprire la porta!

FISCHIO: Finalmente porteremo a termine il nostro cammino e il villaggio sarà salvo.

UMORE (sarcastica): Wow, non vedo l'ora!

LUNA: Cosa c'è che non va Umore? Perché ora fai così?

UMORE: Cosa c'è che non va? Camminiamo da giorni, non abbiamo dormito per ritrovare lo stemma, sono piena di queste piume colorate, e per cosa? Per aprire una porta che probabilmente non cambierà nulla! Ma non fate caso a me, andiamo (incoraggiando i compagni a riprendere il cammino). Continuiamo. Prima arriveremo a quella porta, prima potremo tornarcene a casa, lontani da tutto questo.





X si Apre il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale



TAPPA 5 - A

SCENOGRAFIA E SCENEGGIATURA

PERSONAGGI

Strazio, Patatrak, Chiudilbecco, Luna, Kappaò, Fischio, Umore e ape regina.

OGGETTI

nastro adesivo, colla, chiodi e martello, miele.

Suoni utili: musica per freestyle.

SCENOGRAFIA

l'intera scena si svolge al varco della Porta della Speranza (è necessario posizionare un muro prima del varco).

Suggerimenti: in assenza di un set teatrale, la porta della speranza può essere fatta di cartone, dipinta e legata con delle fascette a una transenna alta trasportabile, così da posizionarla dove si ritiene più opportuno.







X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale



APRITI SESAMO

5^ TAPPA - A

NARRATORE: Strazio era certo che il suo trionfo fosse ormai imminente. Nel frattempo, i ragazzi avanzavano decisi verso la meta: la porta non era mai sembrata così vicina.

(Entrano in scena i Talent-X)

LUNA (entusiasta): Ragazzi, dopo tante avversità e dopo infiniti ostacoli, (indicando la porta della speranza) guardate lì!

KAPPAÒ (emozionato): Devo dire che non me l'aspettavo! Mi tremano le gambe dall'emozione.

FISCHIO: Nessuno ci avrebbe scommesso, chissà il nostro capo cosa penserà di noi una volta varcata questa porta.

UMORE: Dai ragazzi, sbrighiamoci, voglio tornare a casa il prima possibile. Prendete questo stemma e superiamo il varco una volta e per tutte.

(I ragazzi estraggono l'emblema del villaggio per affiggerlo sul muro dei ricordi, situato prima del grande varco dove tutto brilla di speranza)

FISCHIO: Ragazzi, secondo me spetta a Kappaò posizionare l'emblema sul muro dei ricordi, in fondo è a lui che Capo Telaus ha dato il compito di custodirlo.

LUNA: Fischio ha ragione, sono d'accordo. Forza Kappaò, siamo tutti con te!

(Kappaò, imbarazzato ed emozionato, si avvicina al muro e prova ad affiggere lo stemma ma non ci riesce. Prova con del nastro adesivo, poi con della colla ed infine anche con dei chiodi, ma nulla riesce a fissare lo stemma al muro)

KAPPAÒ: Strano, i fabbri mi avevano assicurato che con questi chiodi avrei potuto affiggere lo stemma alla porta!

LUNA (balbettando): M-ma com'è possibile una cosa del genere? Sono tornati anche i nostri talenti.

KAPPAÒ: Luna, tranquilla, forse non devo essere io ad attaccare lo stemma. Perché non ci provi tu?

(Luna con mani tremolanti raccoglie lo stemma e ci riprova, ma anche questa





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale

volta cade in terra)

LUNA: Nulla da fare ragazzi... Fischio, provaci tu. (Passandogli lo stemma)

FISCHIO: Io? E perché mai? Umore, tocca prima a te, di sicuro sei più coraggiosa.

UMORE: Mi dispiace, non ci penso proprio, sarà inutile. Abbiamo sbagliato qualcosa! Anzi, è questo cammino ad essere sbagliato.

LUNA (sospirando): Facciamo un respiro profondo e calmiamoci, va bene? Ci sarà sicuramente una soluzione.

KAPPAÒ: Forse non è questa la parte giusta del muro.

FISCHIO: Facciamo così, attacchiamolo un po' più in là.

(La stemma continua a cadere e la porta continuava a non aprirsi)

KAPPAÒ: Basta, ora ci penso io! Sono o non sono l'uomo più forzuto del villaggio? Ho deciso, abatterò questo muro!

UMORE (preoccupata): Ma cosa fai? Ti farai solo del male così (Kappaò non le dà ascolto e prova ad abbattere il muro, ma niente riusciva a scalfirlo)

KAPPAÒ (deluso): Ma come è possibile? Ci ho messo tutta la mia forza.

FISCHIO: Cosa ti aspettavi? È pur sempre un muro magico. Serve qualcosa di diverso da ciò che ci hanno dato i fabbri. Qualcosa che ci aiuti a fissarlo, qualcosa di appiccicoso... ci sono! Potrei chiedere alla mia amica ape Regina di procurarmi un po' di miele.

LUNA: Ottima idea Fischio, forza chiamala e sbrighiamoci.

(Con un fischio chiama l'ape che viene in suo soccorso)

APE REGINA: Amico mio, che succede? Hai bisogno di aiuto?

FISCHIO: Maestà, avrei bisogno di un po' di miele e lei sicuramente potrà procurarmene.

APE REGINA: Ma certo! Vado subito. Sarò di ritorno in men che non si dica (l'ape esce di scena e rientra con un barattolo pieno di miele)

FISCHIO (sollevato): È stata velocissima! Non saprò mai come sdebitarmi, grazie infinite.





X si Apre il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale



(L'ape regina esce di scena. Fischio ricopre l'emblema di miele e prova ad incollarlo al muro, ma neanche questo funziona)

LUNA: Basta, mi arrendo! Non so più cosa fare!

FISCHIO: Non possiamo arrenderci!

LUNA: Forse l'emblema deve anche illuminarsi.

UMORE: Come facciamo? Il sole sta per calare, e non abbiamo luci con noi.

LUNA: Umore, non preoccuparti. Hai dimenticato che il sole è un mio alleato? Possiamo far splendere lo stemma in un batter d'occhio grazie ai suoi potenti raggi.

KAPPAÒ: Perfetto! Fortuna che abbiamo nuovamente i nostri talenti.

NARRATORE: Luna, sfruttò i raggi del sole per illuminare lo stemma. I ragazzi rimasero lì ad ammirarla con la speranza che questa volta la porta si aprisse. Ma non ci fu nulla da fare. Neanche questo tentativo andò a buon fine.

LUNA (piangendo): Ora sono veramente stanca, basta mi arrendo!

FISCHIO: Anche io, è tutto inutile! Questo cammino è inutile. Qualcuno venga a prendermi, voglio tornare a casa.

KAPPAÒ: Abbiamo deluso un intero villaggio. Avevano ragione a non fidarsi di noi.

UMORE: Visto? Era come dicevo. Mi dovevate dare ascolto sin dall'inizio. Ci saremmo risparmiati questa fatica.

NARRATORE: I Talent-X erano in preda allo sconforto. Le provarono tutte, ma nulla sembrava poter aprire quella porta. Niente e nessuno sembrava consolarli. Il peggio però doveva ancora arrivare. Strazio, e il suo scagnozzo Patatrak, travestiti da rapper, fecero irruzione con l'intento di portare disperazione nei loro cuori e togliergli una volta e per tutte i loro talenti!

STRAZIO: Bambini, abbiamo bisogno di voi! Forza, battete le mani a tempo di musica. Mentre voi (rivolgendosi ai quattro ragazzi), meglio che vi mettiate comodi. Ascoltate chi ha tra le mani il vero potere.

(Inizia il sottofondo musicale per il freestyle)





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale

STRAZIO: Piacere Strazio, il mostro oscuro, con Patatrak, scagnozzo puro, davvero pensavate di batterci qua, oltrepassare la porta? Che follia sarà!

STRAZIO E PATATRAK: La porta della Speranza?, Un'illusione, nessuno qui avanza, che delusione!

PATATRAK: Vi abbiamo distrutto, ogni speranza svanita, siamo la notte che spegne la vita, luce? No, grazie! È la vostra rovina, Strazio vi osserva, la fine è vicina.

STRAZIO E PATATRAK: La porta della Speranza?, Un'illusione, Voi siete speranza? Che delusione.

(I due fanno un inchino ringraziando il pubblico)

UMORE (applaudendo con ironia): Bravi, complimenti davvero! Un piccolo suggerimento: imparate parole nuove, usate sempre le stesse! E poi, speranza? Davvero credi ne abbia ancora?

FISCHIO (sussurrando all'orecchio di Kappaò): Perché non sta un po' zitta? In questo modo ci metterà ancora di più nei guai.

STRAZIO (rivolgendosi a Umore): Vedo che hai ancora voglia di fare la spiritosa. Fossi in te non parlerei così ad uno come me. Non c'è più nessuno che possa aiutarvi, neanche il vostro amico pennuto, ora che è mio prigioniero. Muahahah!

(Strazio e il suo scagnozzo escono di scena ridendo)

KAPPAÒ: Amico pennuto?! Ma non abbiamo nessun amico pennuto.

FISCHIO (con voce bassa): Oh no, Chiudilbecco!

LUNA: Fischio, devi dirci qualcosa?





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale



FISCHIO (riflettendo): Sì ragazzi, so a chi si riferisce. Sarà sicuramente Chiudilbecco!

UMORE: E chi sarebbe? Un altro dei tuoi strani amici, scommetto.

FISCHIO: In realtà dovrete essergli riconoscenti. È grazie a lui che sono riuscito a salvarvi. Non possiamo lasciarlo nelle mani di quei due.

LUNA: E cosa possiamo fare? Andar via da qui significherebbe rinunciare definitivamente all'idea di salvare Dortland.

KAPPAÒ: Luna ha ragione, io non ho intenzione di fare neanche un passo indietro. Abbiamo soltanto stasera per aprire la porta e non sappiamo ancora come farlo.

FISCHIO: Bisogna far presto e correre a salvarlo!

KAPPAÒ: Umore, che fai, ci aiuti? Sembra quasi che non te ne importi nulla di tutto ciò.

UMORE: Ragazzi ma non capite che è tutto inutile? Quei due sono più forti!

LUNA: Umore perché dici così...

FISCHIO: Forse non ci ha mai sperato. (Rivolgendosi agli altri) Forse è per questo che non riusciamo ad aprire la porta.

(Umore si allontana in silenzio)

LUNA (perplessa): Ora cosa facciamo?

FISCHIO: Come cosa? Dobbiamo aiutarla. Non è in lei! Bisogna ricordarle chi è davvero, farle ritrovare la speranza perduta.

LUNA: Fischio ha ragione. Forza, andiamo!

(I ragazzi raggiungono Umore per parlarle)

LUNA: Umore, forse non siamo stati degli ottimi amici ma è arrivato il momento di esserlo. Abbiamo bisogno che tu ritrovi in te la speranza. So che può sembrare difficile e so che credi di averla persa per sempre, ma proprio lì, dentro di te! Forse ora è troppo piccola e ti sembra inesistente, ma fidati di me: non ti ha mai abbandonata. Abbi il coraggio di tirarla fuori.

KAPPAÒ: È successo anche a noi: quando i nostri talenti sono svaniti, ci è sem-





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale

brato che il mondo ci cadesse addosso. Nulla è stato più lo stesso, ma non abbiamo mai mollato. Abbiamo scelto di credere, anche quando era più facile arrendersi. Anche tu puoi farcela.

FISCHIO: Umore ascolta le nostre parole, finché c'è speranza c'è possibilità. Finché ci credi, puoi sempre rialzarti e cambiare il tuo destino. Qui non parliamo solo del tuo di destino, ma anche del nostro, dell'intero villaggio e di un'intera comunità.

(Umure inizia a piangere. Luna le si avvicina e le prende la mano)

LUNA: Amica mia, tu hai il talento più bello di tutti, puoi di far cambiare umore alle persone. Non puoi permetterti di perdere tutto questo.

UMORE (in lacrime e abbracciando Luna, si rivolge agli altri): Che fate lì impalati? Non venite ad abbracciarci? (Si abbracciano) Ora so cosa fare!

(Umure recupera lo stemma a terra, la stringe a sé, e insieme a tutti gli altri lo affigge al muro, finalmente l'emblema non cade)

TUTTI INSIEME (urlando): Apriti Sesamo!!! (La porta si apre, i ragazzi fanno festa)

FISCHIO: Ora dobbiamo trovare Chiudilbecco!

(Strazio entra in scena con Chiudilbecco imprigionato)

FREZEE

STRAZIO: Noooo! Com'è possibile? (Si volta furioso verso Chiudilbecco, ancora imprigionato) Tu... tu sei rimasto qui per tutto il tempo, ne sono certo! Io stesso ti ho sorvegliato senza mai distogliere lo sguardo! Allora, dimmi... come hanno fatto? (Chiudilbecco si libera)

CHIUDILBECCO: Davvero credevi di avermi imprigionato?

STRAZIO: Ma... tu sei libero? Come hai fatto?

CHIUDILBECCO: Nessuno può imprigionarmi se non sono io a deciderlo! Volevo che i ragazzi riuscissero a farcela da soli! Volevo che finalmente credessero in loro stessi, che trovassero la forza dentro di sé! Te l'avevo detto, ti avevo avvertito che ce l'avrebbero fatta... ma tu non mi hai creduto!





X si Apra il sipario

1

live - a

②

③



CONTENUTI

- nel Cuore del Testo
- il PreGrest
- Appunti
- nel Cuore del Grest
- **il CantaStorie**
- Gran Finale

STRAZIO: No, non è possibile! Me la pagherai... (Strazio tenta ripetutamente di catturare Chiudilbecco, ma invano. Alla fine, il pappagallo sfugge, e Strazio, furioso e disperato, esce di scena)

STOP FREEZE

(Chiudilbecco raggiunge i ragazzi)

FISCHIO: Chiudilbecco, ma allora Strazio ci avevo mentito, non eri suo prigioniero!

CHIUDILBCCO: Sono stato con lui per un po', e ha creduto di avermi imprigionato! Ma voi... voi siete stati straordinari! Sapevo che ce l'avreste fatta, anche senza il mio aiuto! Ora andate, correte... Dortland vi attende!

FISCHIO (abbracciandolo): Grazie, Chiudilbecco! Forza, ragazzi, è tempo di tornare a casa!

NARRATORE: Finalmente, i nostri amici, felici, poterono fare ritorno al villaggio e dare la lieta notizia. Dortland li accolse con una grande festa e Capo Talaus, emozionato, si congratulò con tutti loro.

CAPO TELAUS: Ragazzi sono fiero di voi! Finalmente è tornata a regnare quell'armonia che era ormai andata perduta.

UMORE: Capo, non posso che ringraziarti. Hai creduto in noi sin dall'inizio anche se non avevi nessun motivo per farlo. Abbiamo messo a rischio un intero villaggio e tu sei sempre stato dalla nostra parte. Grazie, con tutto il cuore, da parte di ognuno di noi (tutti si abbracciano).

