



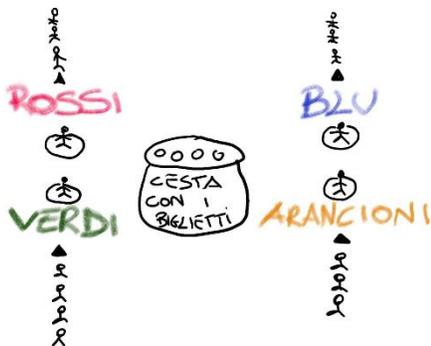
GRESTATE GIOCHI

INDOVINA IL LANCIO

Età: 10/13

Tipologia: tutti insieme

Occorrente: cerchi, tantissimi palloncini ad acqua, tantissimi bigliettini con indovinelli, materiale per costruire un cerchio/trincea per squadra (es. scatoli di scarpe, costruzioni, corde).



Svolgimento: le squadre si dispongono in file, una di fronte all'altra, a due a due. (in totale, sono 4 squadre)

Al centro del campo di gioco si posiziona una cesta con tanti bigliettini con indovinelli.

Davanti ad ogni squadra si costruisce un cerchio a terra, nel quale deve posizionarsi il primo giocatore di ogni squadra per giocare contro l'avversario.

Il primo giocatore tira il palloncino al giocatore che ha di fronte. Quest'ultimo deve cercare di prenderlo senza farlo scoppiare, per poi ritirarlo all'avversario. I giocatori che riescono a non far scoppiare il palloncino possono tornare nella propria fila, aggiudicandosi il punto.

Il giocatore al quale scoppia il palloncino, invece, deve andare al centro campo per sfidarsi agli indovinelli con tutti i perdenti della manche.

Chi risponde in maniera esatta all'indovinello prende punto per la propria squadra.

Vince: la squadra che accumula più punti.