



GRESTATE GIOCHI

QUA LA ZAMPA FENICOTTERO

Età: 10/13

Tipologia: sfida

Materiale: 2 foulard o sciarpe, 2 hula hop piccoli

Svolgimento: a terra saranno posizionati due hula hop piccoli, abbastanza vicini. La sfida viene giocata tra due giocatori che devono posizionarsi ognuno in un hula hop. Al segnale dell'arbitro, devono sollevare una gamba, assumendo la posizione del fenicottero.

I partecipanti sono collegati tra loro con due foulard o sciarpe, di cui ogni giocatore mantiene le estremità. L'obiettivo del gioco è far perdere l'equilibrio all'avversario senza cadere. Se uno dei due cade, l'altro guadagna un punto.

Vince: la squadra che guadagna più punti.