

CAVALIERI AL GALOPPO

Età 10/13

Tipologia: Sfida

Partecipanti: Almeno 20 per squadra

Materiale: palloncini quanti bastano, due cerchi e due ceste/sacchi

Svolgimento le 2 squadre si posizionano ai poli opposti, mettendosi in fila per due. Di fronte ad ogni squadra viene posizionato un cerchio, mentre davanti ai giocatori viene messo un cestino con dei palloncini. Al via dell'animatore, i primi due giocatori delle rispettive squadre prendono dal cestino un palloncino e corrono a cavalcioni, come cavallo e fantino, fino ad arrivare al proprio cerchio. A quel punto, il cavallo torna alla propria base mentre il fantino deve fare esplodere il palloncino all'interno del cerchio, saltandoci sopra. Se il palloncino viene fatto scoppiare al di fuori, la sfida è vinta dalla squadra opposta. Si prosegue con la coppia successiva e così via.

Vince chi riesce a far scoppiare più palloncini.