

## GOLFARAMBOLA

Età: 10-13

Tipologia: piccoli gruppi

Materiale: 6 palline di colori diversi; 1 cartone di circa un metro con 6 fori, di diametro leggermente più piccolo delle palline;

Svolgimento: i 6 fori sul cartone devono essere fatti della grandezza giusta per non far cadere le palline, ma bloccarle; intorno ad ogni foro deve esserci un colore per ogni pallina. Si gioca, a turno, 2 giocatori per squadra che reggono il cartone in orizzontale. Al via, l'animatore appoggia una delle palline sul cartone ed i partecipanti devono muoversi in modo coordinato per cercare di far rotolare e bloccare la pallina nel foro del colore giusto. Se la pallina cade a terra oppure si blocca in un foro del colore sbagliato, l'animatore mette in gioco la pallina successiva, così fino al termine delle stesse. Dopo aver giocato con l'ultima pallina, la manche termina e la coppia di partecipanti guadagna 10 punti per ogni pallina fatta rotolare nel foro giusto. Dopo il calcolo del punteggio si passa alla coppia successiva.

Vince: chi al termine di 3 manche avrà totalizzato il punteggio maggiore

Variante: se si prepara il materiale per ogni squadra, si può giocare contemporaneamente, calcolando il punteggio sempre al termine di 3 manche per volta.