

LANCIO RECORD

Età: 6/9

Tipologia: piccoli gruppi

Partecipanti: max 10 per squadra

Materiale: un dado per ogni squadra, una palla, scotch/gesso per delimitare le caselle e un canestro.

Svolgimento: gli animatori devono tracciare a terra circa dieci caselle con scotch/gesso una dietro l'altra. Ogni squadra si posiziona a fila indiana, davanti alla prima casella. Al via dell'animatore, il capofila deve lanciare un dado gigante e deve fare tanti passi quanti il numero dato dal dado. Bisogna rilanciare il dado fino ad arrivare all'ultima casella, (all'ultima casella si può arrivare solo con il numero esatto di passi da fare) qui trova una palla da lanciare per fare canestro. Se non riesce a far canestro non avrà fatto punto, torna indietro e parte il concorrente successivo.

Vince: chi riesce a fare più canestri, ottenendo più punti

Variante: per rendere più difficile il gioco, si può aggiungere la regola che il numero del secondo tiro del dado deve essere maggiore del primo, per poter proseguire.