

PALLAVOLO GIALLA

Età: 10/13

Tipologia: sfida

Materiale: rete da pallavolo, palloncini ad acqua, gessetti o scotch per tracciare un'area, dado

Svolgimento: si crea un campo di pallavolo, con un'area gialla per ciascuna parte di campo, disegnata con gessetti oppure indicata con lo scotch. L'area gialla deve occupare 1/3 del campo da gioco e deve avere una forma rettangolare.

L'area gialla permette alle squadre di aggiudicarsi più punti: se la palla cade nel campo avversario viene conteggiato un punto di pallavolo ma se la palla cade nel campo avversario, all'interno dell'area gialla, quel punto vale 5 punti e vengono chiamati "punti gialli".

Non si può restare fermi nell'area gialla oltre i 10 secondi, in caso contrario, il giocatore viene eliminato.

All'inizio di ogni set verrà tirato un dado:

- Se esce il n 1 o 3, durante la partita i giocatori verranno bombardati da palloncini ad acqua, e se il giocatore che precedentemente ha fatto un "punto giallo" viene colpito, il suo punto viene annullato.
- Se esce il 2 o il 5 la squadra deve giocare con 2 giocatori in meno per l'intero set (è opportuno fare poi tanti cambiamenti così da far giocare tutti i ragazzi)
- Se esce il n 3 per i primi 5 minuti del set i punti varranno il doppio
- Se esce il 6 la squadra avversaria deve giocare per 3 minuti muovendo solo le braccia e restando immobili con tutto il

resto del corpo senza potersi spostare. se questa regola viene trasgredita gli vengono sottratti 5 punti.

Il gioco si svolge in 5 set da 30 punti.

Vince la squadra che si aggiudica più set