

PESCA IN FONDO AL MAR

Età: tutti

Tipologia: tutti insieme

Materiale: bacinella con tanti pesci di carta, ai quali vengono attaccate delle graffette di metallo, almeno 2 nastri con calamita legata e della lunghezza adatta per legarli introno al capo dei giocatori; 2 paia di occhialini per acqua, un cestino (tutto per ogni squadra); hula hop e materiale da percorso.

Svolgimento: ogni squadra si posiziona in fila ed i primi due giocatori vengono preparati con occhialini e nastro con calamita intorno al capo. Al via degli animatori, i capifila devono superare un percorso. Sparsi per il campo da gioco ci sono degli animatori con portano un hula hop in vita e rappresentano le meduse. Le meduse possono muoversi da destra a sinistra e ce ne saranno in base alla grandezza del campo da gioco. Chi viene toccato all'andata, deve tornare al punto di partenza e stare fermo 1 minuto prima di ripartire. I giocatori devono arrivare all'altro lato del campo, dove ci sarà una bacinella piena di pesci metallo e pescarne uno senza usare le mani ma solo la testa.

Una volta pescato deve rifare il percorso senza farsi toccare dalle meduse, altrimenti perde la pesca fatta.

Appena il giocatore torna alla base e mette il pesce pescato nel proprio cestino, parte il pescatore successivo, che è già pronto, e se ne prepara un altro, con occhialini e calamita.

Vince: la squadra che pesca di più.

Variante: si possono segnare i numeri sui pesciolini di carta ed ogni squadra si aggiudica il totale del punteggio pescato.