

PRENDI LA MOLLETTA

Età: Tutti

Partecipanti: n. illimitato

Tipologia: tutti insieme

Materiale: mollette; tante domande; musica; oggetti per creare dei percorsi (coni, cinesini, ecc).

Svolgimento: ogni squadra si posiziona in fila indiana e davanti ad ognuna di esse ci sono 1 percorso fatto ad ostacoli, suddiviso a metà. Ogni turno ha 2 step.

Nel primo step, si fa ascoltare una canzone. Al via dell'animatore, parte un giocatore per squadra e affronta la prima metà del percorso ad ostacoli. Arrivato al termine del primo step, deve dire il titolo della canzone ascoltata. Se indovina la canzone riceve una molletta e prosegue per la seconda metà del percorso, se non indovina prosegue sempre il percorso ma senza aver ottenuto la molletta.

Una molletta corrisponde a 1 punto.

Alla fine del secondo step, un animatore pone una domanda al giocatore; se questi risponde bene riceve un'altra molletta. Se risponde male ma ha già ottenuto almeno una molletta può andare avanti; se, invece, ha 0 mollette deve tornare indietro.

Il giocatore attacca 1 molletta o 2 (quelle che ha guadagnato) alla maglia dell'animatore che si trova alla fine del percorso.

Vince: la squadra con l'animatore che ha più mollette attaccate alla maglietta. Si decide liberamente il punteggio da dare ad ogni molletta attaccata.