

PROTAGONISTI DEL MEDIOEVO

Età: 10/13

Tipologia: Sfida

Materiale: cartoni per fare un castello a tre torri o più torri (disposti a piramide, quindi 3 scatoloni sotto, 2 sopra e uno all'apice), palline piccole o palloncini ad acqua, palloni di spugna.

Svolgimento: l'obiettivo del gioco è quello di abbattere il castello degli avversari, usando le palline.

Prima di cominciare, bisogna assegnare dei ruoli:

il re = si può muovere in tutte le direzioni (avanti dietro destra sinistra e può saltare)

cavallo destry = può andare solo a destra e può saltare

cavallo sinny = può andare solo a sinistra e può saltare

regina = si può muovere in tutte le direzioni e se blocca la palla, elimina la persona che l'ha lanciata

principe/principessa= se riesce a colpire il re gli/le viene data una palla più pesante che dovrà usare solo una volta x colpire il castello.

Una volta assegnati i ruoli, si giocano 3 round da 15 minuti (oppure 5, in base alle tempistiche e al numero di partecipanti).

Vince il round chi ha il castello più intatto; vince la sfida chi vince più round.