

ALT-WAIT

(TAPPA 9 - PAZIENZA)

Età: 10-13

Tipologia: GIOCO A TEMA - PAZIENZA

Materiale: indovinelli, tantissimi foglietti con lettere scritte.

Svolgimento: le due squadre sono posizionate ad una giusta distanza fra loro, per non sentirsi a vicenda. L'animatore propone il primo indovinello ed una squadra deve rispondere a voce, mentre l'altra deve correre a comporre la risposta, usando le lettere scritte sui fogli. (può essere fatto a terra oppure su un ripiano). Devono correre numero X di partecipanti per quante lettere formano la parola. La prima squadra che deve rispondere a voce, può farlo solo quando l'altra ha scritto la parola.

Se la risposta data da ogni squadra, che sia scritta o a voce, è esatta, la squadra riceve i punti, se è errata dopo due tentativi dona i punti alla altra squadra avversaria.

I turni delle squadre si invertono per ogni manche di gioco.

Vince: chi totalizza più punti.