

BOTTLE FLIP

(TAPPA PRIMA SETTIMANA – FALLIMENTO)

Età: tutti

Tipologia: GIOCO A TEMA – FALLIMENTO

Materiale: 1 bottiglia di $\frac{1}{2}$ l d'acqua, riempita a metà, materiale da percorso (tutto per ogni squadra).

Svolgimento: ogni squadra si dispone in fila indiana. Al via dell'animatore, partono i capifila che devono eseguire il percorso fatto dinanzi a sé e al termine prendere la bottiglina con cui fare la bottle flip challenge (lanciare la bottiglia e far sì che cada dritta)

Vince: vince la squadra che riesce a fare più bottle flip e, quindi, a fallire di meno.

Variante: si può scegliere di rivelare, a fine gioco, che vince la squadra che accumula più fallimenti.