

CRUCIVERBA IN MOVIMENTO

Età': Tutti

Partecipanti: 10

Tipologia: piccoli gruppi

Materiale: schema cruciverba e cruciverba (lo trovi qui nel file pdf); soluzioni; penna, sedia e tanti palloncini da scoppiare per ogni squadra.

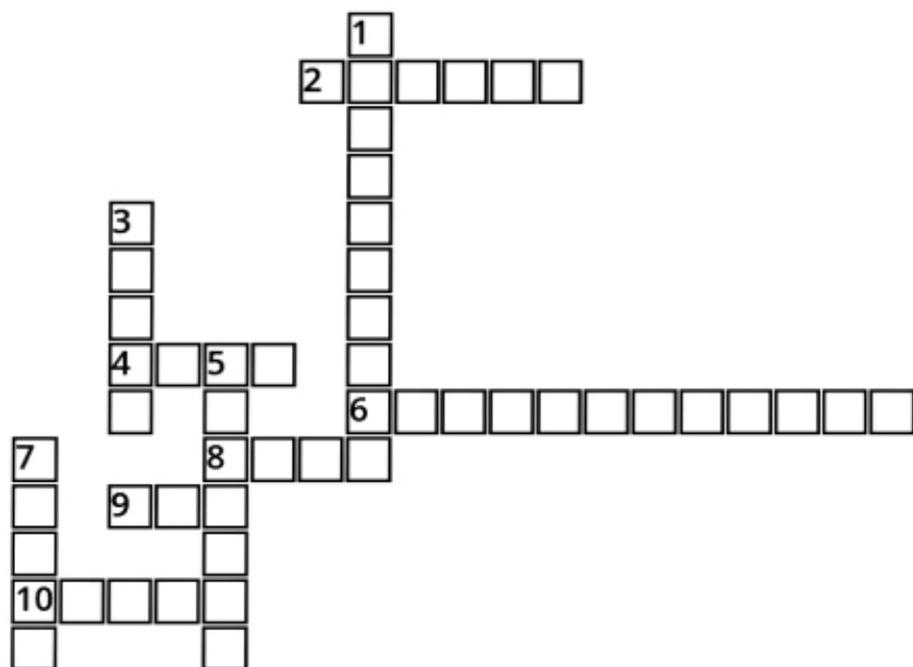
SVOLGIMENTO: le squadre si dispongono in fila indiana e ad ognuna viene consegnato uno schema del cruciverba. Alle domande dell'animatore, i primi di ogni fila, con in mano una matita, devono correre verso la sedia e fare scoppiare il palloncino a disposizione per poter dare la soluzione giusta. Se la risposta è corretta, si aggiudica il punteggio, se è sbagliata, riprende il giocatore arrivato dopo di lui.

VARIANTE 1: si può preparare un percorso, alla fine del quale si mette un contenitore con all'interno dei numeri per ogni parola da indovinare. Quindi il partecipante pesca il numero lo mostra all'arbitro che gli leggerà la descrizione della parola da indovinare.

VARIANTE 2: il gioco può essere fatto anche in modalità statica, oppure con un cartellone grande, sul quale il primo giocatore che arriva, ha la possibilità di scrivere la risposta

SOLUZIONI *(per l'animatore)*

1. MATEMATICA
2. CALCIO
3. DIECI
4. CANE
5. NICOLAS
6. CHIUDILBECCO
7. PIUMA
8. CASA
9. ZOO
10. MAMMA



Orizzontali

2. Lo sport preferito da Ruben
4. Chi prende la piuma
6. Il nome del pappagallo
8. Luogo in cui si trova Ruben all'inizio della storia
9. Luogo in cui i ragazzi vanno in gita
10. Chi si preoccupa sempre di Ruben

Verticali

1. La materia che Ruben stava ripetendo
3. Il numero della maglia di Ruben
5. Il nome dell'amico di Ruben
7. Qual è il portafortuna di Ruben