

DIFENDI LA PORTA

(TAPPA 8 – CORAGGIO)

Età: 10-13

Tipologia: GIOCO A TEMA - CORAGGIO

N partecipanti: minimo 5 per squadra

Materiale: 10 scatoloni; 2 palloni di spugna; 1 casacca; 2 guantoni da portiere; 1 piccolo rialzo per tenere gli scatoloni (es un tavolo).

Svolgimento: Creare un campo da gioco formato da due cerchi concentrici. Nel centro del cerchio interno posizionare il rialzo e su di esso i 10 scatoloni in modo da formare un muro. Le squadre sono divise in difensori e attaccanti; i primi si posizionano nel cerchio centrale mentre i secondi in quello esterno. Scegliere uno dei difensori cui viene affidato il ruolo di PORTIERE e distinguerlo dagli altri facendogli indossare la casacca e i guantoni.

Gli attaccanti hanno a disposizione i palloni, con i quali devono abbattere il muro di scatoloni, senza però poter eliminare i difensori (tranne il portiere).

Durante la partita, i difensori hanno due compiti:

- 1) possono e devono impedire, con qualsiasi parte del corpo, che gli scatoloni vengano colpiti;
- 2) possono colpire gli attaccanti con la palla per cercare di eliminarli.

Se un attaccante viene colpito per la prima volta o supera la linea che delimita il campo viene ammonito e quindi continua la partita utilizzando un solo braccio, se invece viene colpito o supera la linea per la seconda volta viene eliminato dalla manche.

Il portiere ha un ruolo molto importante, perché è l'unico che può raccogliere gli scatoloni colpiti per ricreare il muro ma è anche l'unico che può essere eliminato (alla stessa maniera degli attaccanti).

Vince la squadra che, nel ruolo di attaccanti riesce ad abbattere il muro; nel ruolo di difensori, riesce ad eliminare tutti gli attaccanti.

Variante: In caso di un maggior numero di giocatori bisogna considerare 5 scatoloni e 1 pallone in più per ogni 10 giocatori. Es:

20 giocatori:

- 15 scatoloni
- 3 palloni di spugna

30 giocatori:

- 20 scatoloni
- 4 palloni di spugna

40 giocatori:

- 25 scatoloni
- 5 palloni di spugna