

## PRENDI E CORRI

Età: 6/9

Partecipanti: n. indefinito

Tipologia: sfida

Materiale: 1 bisaccia per ogni squadra, materiale da percorso, palline colorate o mollette (almeno 20 per ogni squadra) sparse nel percorso, 1 hula hop.

Svolgimento: le due squadre sono disposte in fila indiana. Davanti ad ogni squadra c'è un percorso da fare, con palline o mollette sparse a terra. Al via dell'animatore, i primi di ogni squadra devono fare il percorso tenendo una bisaccia addosso. Durante il percorso bisogna raccogliere tutte le palline sparse e metterle nella propria bisaccia. Al termine del percorso c'è un solo hula hop a terra che deve essere raggiunto dal concorrente che finisce per primo il percorso raccogliendo tutte le palline incontrate.

Vince: la squadra che totalizza più punti arrivando più volte nel cerchio prima degli altri.

Variante: le palline possono essere sostituite con altri oggetti.