RUBIK REAL LIFE

(TAPPA 10 – INTELLIGENZA)

Età: TUTTI

Tipologia: GIOCO A TEMA - INTELLIGENZA

Materiale: 9 cinesini o altri oggetti per ogni squadra (3 pezzi per ogni colore. Es: 3 rossi, 3 gialli, 3 verdi).

Svolgimento: ogni squadra si dispone in fila indiana. Davanti ad ogni squadra vengono posizionati a terra solo 8 cinesini, (2 di un colore, 3 di un altro e 3 di un altro ancora). Il primo della fila, di ogni squadra, deve correre verso i cinesini e fare una sola mossa. Inizialmente posizionerà il primo cinesino nella posizione vuota. Dopo aver effettuato la mossa, il giocatore torna indietro e parte un altro. Lo scopo del gioco è quello di ottenere tre righe ognuna di un colore.

ROSSO	ROSSO	ROSSO
VERDE	VERDE	VERDE
GIALLO	GIALLO	GIALLO

Vince la squadra che per prima completa il cubo di rubik.