

RUGBY

Età: 10-13 anni

Tipologia: sfida

Materiale: una palla, gesso o scotch per delimitare il campo da gioco e fasce/bende di due colori differenti per numero di giocatori partecipanti.

Svolgimento: occorre delimitare un campo da gioco rettangolare, dividerlo al centro per formare due aree di gioco e in ciascuna area, in fondo, si fa una linea chiamata meta. La squadra che inizia il gioco riceve la palla con un passaggio alto; attraverso vari passaggi tra i concorrenti, con l'utilizzo delle mani, la squadra deve raggiungere la linea in fondo (la meta) posta nel campo avversario. La difficoltà sta nel fatto che ciascun concorrente ha una fascia che esce dai pantaloni; chi ha la palla in mano corre il rischio di essere eliminato se qualcuno della squadra avversaria gli sfilta la coda. Se accade ciò la palla passa agli avversari e ricomincia il gioco.

Vince: vince la squadra che raggiunge per primo la meta oppure chi riesce ad eliminare tutti gli avversari.

CAMPO DA GIOCO

