

SCACCO MATTO

Età: 10-13

Tipologia: sfida

Materiale: nessuno

Svolgimento: le due squadre vengono disposte in riga una di fronte all'altra. In ogni squadra l'animatore decide i ruoli dei partecipanti. I ruoli sono: un re, una regina, due torri, due alfieri, e tutti gli altri che restano sono una metà i cavalieri e l'altra metà i pedoni. A turno, uno della squadra corre in direzione della squadra avversaria, tocca un giocatore a sua scelta e scappa verso la sua squadra.

- Se la persona toccata è un pedone, solo lui dovrà correre e cercare di prenderlo, sempre toccandolo.
- Se la persona toccata è un cavaliere, correranno lui e tutti i pedoni per cercare di prenderlo.
- Se si tratta di un alfiere correranno lui i cavalieri e i pedoni.
- Se è una torre correranno lui, gli alfieri, i cavalieri e i pedoni.
- Se è la regina correranno tutti tranne il re.
- Se viene toccato il re, correranno tutti.

Colui che ha scelto chi toccare deve scappare e tornare alla propria base illeso, in questo modo acquista punto, se invece viene toccato il punto va alla squadra opposta.

Se viene scelto il re, i punti vengono triplicati, quindi 3 punti per chi ha scelto e riesce a tornare nella propria base oppure 3 punti alla squadra del re se riescono a toccare il corridore. Si possono fare infinite manche e assegnare quanti punti voglia l'animatore.

Vince: vince la squadra che riesce a totalizzare più punti nel tempo prestabilito dall'animatore.