

SPLASH

Età: 10-13 anni

Tipologia: sfida

Materiale: una racchetta, una pallina e un tavolo per squadra; vari contenitori di qualsiasi forma riempiti con acqua a livelli differenti per squadra, una decina di cinesini.

Svolgimento: le squadre si dispongono in fila indiana. Dinanzi a loro è stato sistemato uno slalom con cinesini e in fondo un tavolo con dei recipienti. Un giocatore delle rispettive squadre deve posizionarsi a fine percorso, dopo il tavolo nel campo avversario. Al via dell'animatore i capifila, mentre palleggiano con racchetta e pallina, devono fare lo slalom tra i cinesini fino ad arrivare al proprio tavolo, sopra al quale ci sono diversi contenitori, in ordine sparso, con all'interno differenti livelli d'acqua. A questo punto il concorrente fa rimbalzare la pallina sul tavolo affinché vada in uno dei contenitori. Se centra un contenitore, deve prenderlo e versare l'acqua sul suo avversario, posto in fondo al tavolo.

Vince: vince la squadra che riesce a mettere più palline nei recipienti prima dell'altra squadra.