UN MATTONE PER VOLTA

(TAPPA 11 – ARROGANZA)

Età: tutti

Partecipanti: n. indefinito

Tipologia: GIOCO A TEMA - ARROGANZA

Materiale: materiale da percorso, 1 palla da tennis per ogni squadra, mattoncini jenga, 1 ciotola per ogni squadra.

Svolgimento: ogni squadra si dispone in fila indiana. Davanti ad ogni squadra c'è una ciotola contenente dei mattoncini ed un percorso preparato a piacere e secondo lo spazio a disposizione. Al via dell'animatore, parte il primo componente di ogni squadra, che deve prendere un mattoncino dalla ciotola, eseguire il percorso e posizionare il mattoncino al lato opposto. Torna indietro e parte il secondo, poi il terzo e così via, che mettono il proprio mattoncino sui precedenti, per costruire una torre. Ad una certa distanza della torre si trova un concorrente della squadra avversaria, che ad ogni 5 mattoncini, deve provare a fare crollare la torre fino a quel momento costruita, usando una pallina da tennis.

Ogni concorrente ha una sola mossa a disposizione per posizionare il proprio mattoncino, così come chi deve distruggerla ha un solo tiro a disposizione ogni 5 mattoncini arrivati.

Vince: la squadra che allo stop dell'animatore avrà la torre più alta.

La squadra che riesce a distruggere più torri avversarie ottiene, invece delle penalità e nessun punteggio, perché per il tema dell'arroganza si perde invece di vincere, distruggendo le cose altrui.