

SFIDA SU SFIDA

Età: tutti

Tipologia: sfida

Materiale: scotch di carta, carte napoletane (1 mazzo per squadra), un secchio e una pallina da Ping Pong (per squadra), oggetti di piccole/medie dimensioni a piacere (per squadra), 7 bicchieri (per squadra), mollette per bucato (per squadra), tre palline di colore diverso (per squadra), due sacchetti (per squadra), materiale per percorso (facoltativo).

Svolgimento:

Disporre le squadre in fila indiana, avanti alle quali vi sarà un percorso a squadra con 4 step. Al via dell'animatore partirà il capofila di ogni squadra, che farà il primo step e una volta completato seguiranno man mano il resto dei partecipanti, in questo modo anche per gli altri step. Accanto ad ogni step vi sarà la sfida alla fortuna e il giocatore potrà scegliere di compierla invece di svolgere la prova, ma se non si è fortunati si ritorna allo start.

La sfida alla fortuna sarà disponibile anche nel momento in cui dopo due tentativi il concorrente non abbia superato la prova.

1 Step: il partecipante dovrà fare l'equilibrista lungo una striscia di scotch.

Sfida: indovinare la carta da pescare se sia nell'intervallo 1-5 o 6-10 (alta o bassa?).

2 Step: lanciare la pallina da Ping Pong facendola prima rimbalzare una volta a terra e poi nel secchio.

Sfida: indovinare il numero che uscirà dal lancio di un dado.

3 Step: comporre una torre di 7 bicchieri.

Sfida: mettere la mano in un sacchetto all'interno del quale vi saranno delle mollette e indovinare il numero di queste senza però riversarle fuori dal sacchetto (il numero di queste deve variare per ogni giocatore).

4 Step: formare 10 capannine con le carte;

Sfida: mettere la mano in un sacchetto con all'interno delle palline e pescarne una indovinandone il colore prima di farla fuoriuscire dall'involucro.

Variante: tra una sfida e un'altra si può costruire anche un percorso.

Vince: la prima squadra di cui tutti i giocatori hanno terminato il gioco.